

Oppstartsnotat for "Gi meg en B" (pr 14/9-09)

"Gi meg en B" er et prosjekt for hele Ålesund vgs skoleåret 2009/10. Prosjektet starter i september og avsluttes i februar med kulturdager der alle prosjektene presenteres.

Hvordan starte?

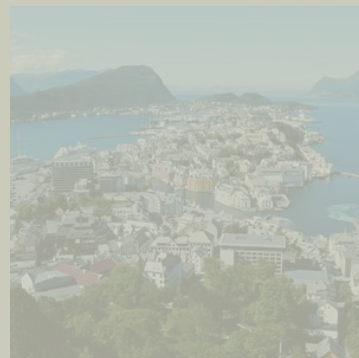
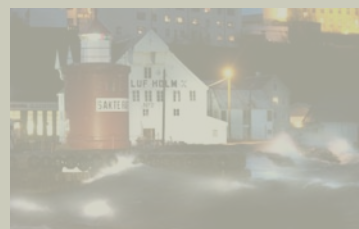
1. Kontaktlærer bruker en av k-timene eller en undervisningstime i perioden mandag 14/9 til mandag 21/9 til ei idemyldring der klassen skal finne sin "B", av typen "Byen og båtene", "Byen og de besøkende", "Byen og bankene", "Byen og bygningene" etc. Let etter et tema som passer til utdanningsprogrammet. Ta utgangspunkt i læreplanen for programfagene og finn konkrete kompetansemål som prosjektet skal innfri. Det kan velges flere prosjekter i en klasse.
2. I perioden tirsdag 15/9 t.o.m. tirsdag 22/9 blir det for alle klasser avholdt klasselærerråd eller anna samarbeidsmøte for prosjektimpliserte lærere. Her vurderes forslag til prosjekt opp mot kompetansemål og metodikk. Prosjektet gjøres så tverrfaglig som mulig. Videre velges en prosjektleder for klassen. Dette kan være kontaktlæreren eller for eksempel den læreren som har flest programfagstimer i klassen.
3. Prosjektlederen tar vurderingene fra klasselærerrådet med tilbake til klassen. Her legges det en plan for arbeid med prosjektet, hvilke problemstillinger som skal jobbes med, hvem som skal gjøre hva, hvordan og når.
4. Innen onsdag 23/9 leveres tema, navn på prosjektleder, problemstillinger, framdriftsplan og forslag til presentasjonsform til styringsgruppa for "Gi meg en B" ved rektor.

Hva skal produseres?

- Alle skal vise sitt produkt på en fritt valgt presentasjonsform under kulturdagene i februar.
- Undervegsrapporter og en sluttpresentasjon legges i tillegg ut på skolens hjemmeside.
- Prosjekter kan underveis bli bedt om å levere presse-meldinger/innlegg/artikler til media i byen.
- Klassens lærere kan bruke elementer fra prosjektet til faglig eller tverrfaglig vurdering.

Lykke til!

"Gi meg en B" for byen vår



*Et felles prosjekt for alle
elever ved Ålesund vgs,
skoleåret 2009-10*